

TROFEO

“ Dott. LUIGI GROSSO ”

2 0 1 0

REGOLAMENTO

- 1) Al Torneo possono partecipare, oltre alla Soc. Judax Agorà, tutti i Bagni Marini del Quartiere Fornaci; le SQUADRE partecipanti (che potranno anche essere di più Stabilimenti Balneari eventualmente associati a tale scopo) saranno raggruppate in gironi, secondo il numero di iscrizioni; gli incontri potranno essere di sola andata, in caso di un elevato numero di squadre, oppure anche di ritorno, secondo il seguente calendario
 - Inizio attività: 26 giugno (o al più tardi il sabato successivo);
 - Fine attività: 1^ Domenica di Agosto;
 - Le gare avranno luogo indicativamente al sabato ed alla domenica mattina, dalle ore 8,45 alle ore 11,15;
 - E' PREVISTA LA FESTA FINALE , con la premiazione di tutti i partecipanti.
 - La Squadra che vincerà il torneo sarà detentrica del TROFEO per un intero anno. Il TROFEO sarà definitivamente assegnato a chi lo vincerà per due anni.
 - Attuale detentore del TROFEO: Bagni S.Antonio.
- 2) Ogni gara sarà disputata sul Campetto Dott.L.GROSSO (alias Maracanà) sito in Savona, Via Nizza 7, da due squadre composte ciascuna da un massimo di sette calciatori, uno dei quali giocherà da portiere.
- 3) Se una squadra dovesse presentarsi con meno di cinque calciatori, avrà partita persa per 5-0. Peraltro, di comune accordo si potrà disputare la partita prestandosi i giocatori, ma il risultato non influirà sulla classifica .
- 4) Le squadre potranno essere composte da un max di 12 bambini/e nati/e negli anni 2000,2001,2002,2003.
- 5) Le squadre si assumeranno ogni responsabilità a proprio carico per tutte le azioni durante il torneo, tra queste comprese, ma non limitate, quelle relative a rischi di infortunio durante la partecipazione al torneo e/o danni a terzi e/o al rischio di smarrimento di effetti personali per furto o qualsivoglia altra ragione; ogni copertura assicurativa resta a carico e cura delle singole squadre.
- 6) La partecipazione al torneo è vietata a chiunque sia soggetto a stato di salute temporaneo o permanente che non consenta l'attività sportiva ; le relative certificazioni mediche di idoneità sportiva di tutti i giocatori dovranno essere tenute agli atti dal Presidente della Squadra o dal Titolare dei Bagni di cui la squadra porta il nome, i quali ne saranno responsabili ad ogni effetto di legge.
- 7) Ogni squadra dovrà presentarsi accompagnata da almeno un dirigente e max da tre dirigenti, che potranno entrare sul campo, e dovrà essere munita di almeno due palloni del n°4.
- 8) Le partite verranno suddivise in 2 tempi di 15' ciascuno, così regolamentati:
 - tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno due minuti;

- potranno essere effettuate sostituzioni con la procedura “tipo Basket”; un giocatore sostituito, pertanto, potrà nuovamente prendere parte al gioco, assicurando così ad ogni bambino in lista una maggiore presenza alla gara;
 - al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti, in tutte le gare del Trofeo, nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta venga ridotto il passivo a due reti ;
 - ulteriormente, nel sottolineare i principi che sottintendono l’organizzazione delle attività e per permettere agli istruttori di comunicare direttamente ai bambini evitando atteggiamenti diseducativi, nell’arco della gara si potrà utilizzare, da parte di ciascuna squadra, due timeout della durata di un minuto.
- 9) Sono consentite soltanto scarpe di tela o di cuoio soffice “da ginnastica” e/o “da calcetto” con soles di gomma o materiale simile .L’uso dei parastinchi è vivamente consigliato ma non costituisce requisito obbligatorio per prendere parte alla gara.
 - 10) Ogni Squadra potrà designare un proprio dirigente quale Arbitro. Il Comitato organizzatore indicherà nel calendario delle gare del torneo i relativi arbitri Non è invece previsto l’utilizzo di guardialinee.
 - 11) La scelta del terreno di gioco è stabilita con sorteggio. La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo tempo di gioco. All’altra squadra sarà assegnato il calcio d’inizio della gara.
 - 12) Al segnale dell’arbitro, il gioco avrà inizio con un calcio al pallone fermo a terra al centro del terreno di gioco. Tutti i calciatori devono trovarsi nella propria metà del terreno di gioco e tutti quelli della squadra opposta a quella che dà inizio al gioco devono rimanere a non meno di m. 5 dal pallone, fino a quando questo non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e mosso in avanti. Il calciatore che batte il calcio d’inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo abbia giocato o toccato un altro giocatore.
 - 13) Dopo la segnatura di una rete il gioco deve essere ripreso, nel modo sopra indicato, da un calciatore della squadra che ha subito la rete.
 - 14) Dopo l’intervallo le squadre devono invertire le rispettive metà del terreno ed il calcio d’inizio deve essere battuto da un calciatore della squadra che non ne ha fruito all’inizio.
 - 15) Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d’inizio, né su ripresa del gioco, dopo la segnatura di una rete.
 - 16) Al termine del primo tempo, vi sarà un intervallo di 5 minuti.
 - 17) Tutti i falli sono sanzionati con calci di punizione indiretti. Soltanto nel caso in cui un calciatore commetta uno dei dieci falli “diretti”, previsti dalla Normativa Generale della Lega Nazionale Calcio UISP, all’interno dell’area di rigore, il fallo sarà sanzionato con un calcio di rigore..
 - 18) I calciatori della squadra opposta a quella a cui appartiene il calciatore che batte il calcio di punizione o il calcio d’angolo non possono avvicinarsi a meno di m. 5 dal pallone fino a quando questo non sia in gioco.
 - 19) La regola del fuorigioco non è applicata.
 - 20) Durante ogni gara i giocatori ammoniti (cartellino giallo) dovranno uscire dal campo e rientrare dopo tre minuti; alle seconda ammonizione (cartellino rosso) l’espulsione è definitiva.
 - 21) Nel caso due o più Squadre terminassero a pari punti i gironi eliminatori , per stilare la classifica il Comitato organizzatore applicherà i seguenti criteri:
 - Risultato scontri diretti;

- Differenza reti generale;
- Minor numero di reti subite;
- Sorteggio.

22) Alla fine di ogni gara le squadre dovranno recarsi al centro del campo per salutarsi reciprocamente e salutare il pubblico.

23) Per quanto non espressamente previsto vige la Normativa Generale della Lega Nazionale Calcio UISP; non sono ammessi reclami. Il Comitato organizzatore declina ogni responsabilità di qualsiasi genere, nulla escluso, per eventuali danni arrecati a persone, animali o cose, prima durante e dopo le gare. La partecipazione al Torneo comporta l'implicita autorizzazione, ai sensi della legge 196/03 e s.m.i, all'Associazione JUDAX AGORA' al trattamento dei dati personali per fini statutari, nonché alla pubblicazione sul sito internet www.judaxagora.it della Associazione stessa e/o sulla stampa locale o nazionale, di eventuali scritti, immagini fotografiche, filmati relativi alla propria famiglia limitatamente all'ambito del TORNEO.

24) Le Squadre dovranno iscriversi, anche per email, con una semplice comunicazione indicante:

- Il nome della squadra e del responsabile legale, che firmerà la domanda, indirizzo e recapito telefonico;
- I dati anagrafici degli atleti;
- I dati anagrafici dei Dirigenti accompagnatori, ivi compreso il nominativo del proprio Arbitro;
- I colori delle maglie.
- Gli estremi di versamento della quota d'iscrizione (che coprirà le spese per i premi, le medaglie, spese di organizzazione varie), pari ad € 150 (centocinquanta); il pagamento dovrà essere effettuato preventivamente tramite bonifico bancario sul c/c 1012480 Banca CARISA Ag.Fornaci – Savona, Cod. IBAN: IT63LO631010604000001012480, intestato Associazione Judax Agorà.